



2026

Úkoly a řešení

Realizační tým:

Daf, Houba, Jirka, Kája

Mapka soutěže

I.Quest 2026 probíhal v této lokalitě:



[Odkaz na mapku](#)

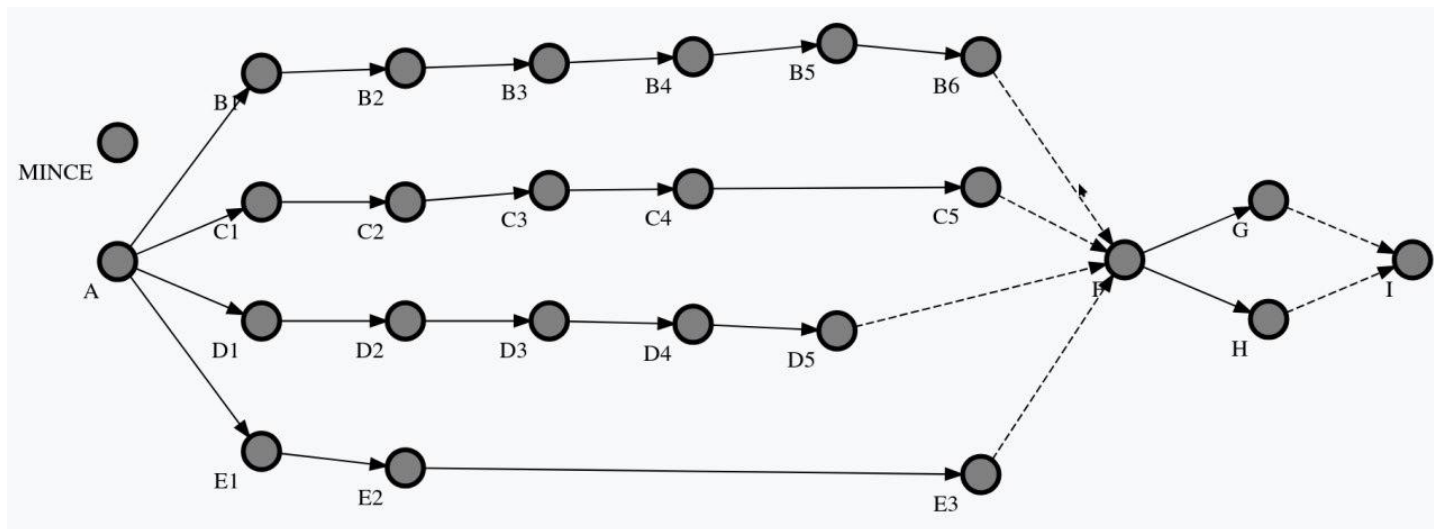
Předstartovní instrukce

Před konáním letošního ročníku I.Questu dostali soutěžící tyto informace:

[Bližší informace před startem](#)

Letos měla soutěž letmý start, nápověda na něj byla ve [videu](#). Startovní balíčky byly soutěžícím vydány až po prvním úkolu.

Schéma struktury soutěže vypadalo takto:



Letos neobsahoval I.Quest předsezonní „recyklační“ část, šlo získat pouze 5 iqc pak z traileru a dalších 5 iqc dostali soutěžící automaticky. Cena jednotlivých nápověd byla letos stanovena na 1 iqc.

Letos týmy opět používaly GPS tracker, který komunikoval s WR a potvrdzoval pozici soutěžících.

Více informací v [Zadání soutěže](#):

A poslední informací byla **doporučená výbava**:

- dalekohled
- mikro USB kabel
- 88 Kč
- bankovní identita

Trailer

Za pomoci traileru mohli soutěžící získat 5 iqc – všechny kódy byly oceněny hodnotou 1 iqc.

WR jsme před soutěží nechtěli soutěžícím zpřístupňovat, ale k dispozici byl ověřovač soutěžních kódů pro mince. Kolonka Jméno týmu nabízela výběrový box se zaregistrovanými týmy. Děkujeme všem týmům, které checker používaly.


<http://wr.i-quest.cz/checker/>

Ověření platnosti kódu z traileru / předsoutěže I.Questu

Kód k ověření

Jméno týmu

Komentář (pokud nám chcete něco sdělit)

Nejsm robot 
Ochrana soukromí - Smluvní podmínky

Po zadání soutěžního kódu (který se soutěžící domnívali, že získali) mohli tímto způsobem získat dvě odpovědi:

- TATONENÍ
- MOŽNA

Věříme, že funkcionálita byla všem jasná a nevyžaduje dalšího popisu.

TRAILER

V traileru bylo možné získat informace ke 2 místům, které bylo třeba navštívit, a poslat z těchto míst fotografie. A rovněž ke třem kódům.

KÓDY:

1. Čísla

V traileru se průběžně objevovala čísla:

6160 82080 180 6160 231840 6160
128520 6160 49504 37440

Jednalo se o abecedu 1-26, tedy 1->A, 2->B, ..., 26->Z. Každé číslo n bylo dáno součinem svého „okolí“, tedy všechny výrazy byly typu $(n-2)(n-1)(n+1)(n+2)$

Tedy:

$$6160 = 7 \cdot 8 \cdot 10 \cdot 11 \rightarrow 9 \text{ (I)}$$

$$82080 = 15 \cdot 16 \cdot 18 \cdot 19 \rightarrow 17 \text{ (Q)}$$

$$180 = 2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 6 \rightarrow 4 \text{ (D)}$$

$$6160 = 7 \cdot 8 \cdot 10 \cdot 11 \rightarrow 9 \text{ (I)}$$

$$231840 = 20 \cdot 21 \cdot 23 \cdot 24 \rightarrow 22 \text{ (V)}$$

$$6160 = 7 \cdot 8 \cdot 10 \cdot 11 \rightarrow 9 \text{ (I)}$$

$$128520 = 17 \cdot 18 \cdot 20 \cdot 21 \rightarrow 19 \text{ (S)}$$

$$6160 = 7 \cdot 8 \cdot 10 \cdot 11 \rightarrow 9 \text{ (I)}$$

$$49504 = 13 \cdot 14 \cdot 16 \cdot 17 \rightarrow 15 \text{ (O)}$$

$$37440 = 12 \cdot 13 \cdot 15 \cdot 16 \rightarrow 14 \text{ (N)}$$

Výsledek **IQDIVISION**

2. Značky

V traileru se v průběhu objevovaly výstražné značky:



Cílem bylo najít kódy těchto značek, tedy:

A9, A17, A2, A8, A5, A4, A5, A24, A1, A14 a převést čísla na písmena pomocí 1->A, 2->B, ..., 26->Z.

Výsledek **IQBHEDEXAN**

Na značky napovídala i varovná hláška na konci:



3. Básnička

V průběhu recitování se střídali Houba, Jirka a Kája:

Jen hodně plná sklenice, (Houba)

všech radostí je květ. (Houba)

Kdo neměl ještě opice, (Kája)

Ten neví, co je svět! (Jirka)

Dále JHJK HHJK JHJK JJJK JHJH KHJK JHKJ HHKJ HJKK.

Jednalo se o morseovku, kde . je H, - je J a oddělovač K. Proto:

..|---|-|-|-|---|-|-|-|---|

Výsledek **IQUKOCANDY**

MÍSTO:

1. Minulý kód tak trochu napovídal (jednalo se o naše 2v1) – básnička se totiž nachází na zdi restaurace Na Kocandě v Želivě.



Soutěžící obdrželi kód **I.Q:PIJUPIO**

2. Jediné cinknutí v traileru



Jednalo se o Vojslavický most, soutěžící obdrželi kód **I.Q:MOSTDOLE**

Start Soutěže, sobota 06:00

Start soutěže byl tradičně stanoven na sobotu 6:00. V tu chvíli se soutěžící mohli přihlásit do WR a získali první indicie. Vzhledem k nelineárnímu scénáři budeme popisovat jednotlivé indicie podle abecedy, pro bližší určení fáze soutěže použijte schéma výše.

Zisk mincí

MINCE

indicie-1.txt

Vážení soutěžící, zde můžete zadat kódy z traileru.

Hlavní soutěž

A

indicie-1.txt:

Zajímavost:

U každého úkolu se dozvíte nějakou zajímavost k místu, kde se právě nacházíte - ať se i něco dozvíte :)

Kde je start soutěže vám ukáže následující video:



main.mp4

Počet nápověd: 4

Deadline: 00:45:00

Nápověda 1:

ukázka je z filmu Hřiště

Nápověda 2:

doporučujeme si projít web filmovamista.cz

Nápověda 3:

<http://www.filmovamista.cz/2458-Hriste?zaber=29099>

Řešení:

Video z filmu Hřiště (ze kterého byly i všechny záběry z nápovědního videa k určení startu) – v této pasáži se Jiří Bartoška dívá na rozestavěný Vojslavický most. Ten byl tedy i cílem.

Vojslavický most - ale jeho spodní část, nikoliv D1.

GPS: 49.5960622N, 15.2083036E

B1

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Film Hřiště byl debutem pro Jiřího Bartošku, za celou svou hereckou kariéru natočil přes 70 filmů.

Kam se máte vydat, vám napoví následující obrázek:



Počet nápověd: 4

Nápověda 1:

Místo, které máte navštívit, upravoval na začátku 18. století jeden významný český architekt.

Nápověda 2:

Jedná se o klášter řádu, který byl založen ve 12. století ve Francii.

Nápověda 3:

mužský klášter Premonstrátů

Řešení:

Obrázek napovídá na tzv. Santiniho hru se světlem, ke které dochází každoročně 8. září zhruba mezi 18:00 – 19:00. Světlo z okna postupně putuje, až jedné z postav na malbě za oltářem vytvoří nad hlavou korunu.

Klášter Želiv

GPS: 49.5296372N, 15.2151489E

B2

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Želivský klášter byl zbudován v roce 1139 jako benediktínský. Bratři premonstráti se však na Želiv stěhují už o 10 let později, tedy v roce 1149.

Následující text vám prozradí, co želivským opatům chybí:

AAČIIKLORSŮ
AACDFLORS
ABMOR
ACGHLOSTT
AAČIIKLORSŽ
ADLRS
AACDDEINNSŠUV
AÁCEEGIJKKNOSŠ
ABCDEHIKMNNRUZ

Počet nápověd: 4

Nápověda 1:

Zkuste si najít jména opatů želivského kláštera.

Nápověda 2:

AAČIIKLORSŮ i AAČIIKLORSŽ je Alois Růžička.

Nápověda 3:

Jedná se o přesmyčky jmen opatů - chybí jim však jedno písmenko. Zkuste si jména seřadit podle délky.

Řešení:

AAČIIKLORSŮ -> ALOIS RŮŽIČKA
AACDFLORS -> SIARD FALCO
ABMOR -> AMBROŽ
ACGHLOSTT -> GOTTSCHALK
AAČIIKLORSŽ -> ALOIS RŮŽIČKA
ADLRS -> DRSLAV
AACDDEINNSŠUV -> CANDIDUS ŠVENDA
AÁCEEGIJKKNOSŠ -> IGNÁC JAN SEKOUŠEK
ABCDEHIKMNNRUZ -> ZIKMUND BERNBACH

Žižkův dub

GPS: 49.5284800N, 15.2148831E

B3

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Dub je více jak 500 let starý a jeho obvod přesahuje 7 metrů. Roste v místech, kde se údajně nacházelo husitské ležení.

Cíl vaší cesty vám prozradí následující video:



indicie-2 (1).mp4

Počet nápověd: 4

Nápověda 1:

HF13 je šťastný pátek. A IBU není ibuprofen.

Nápověda 2:

Zkuste si najít nabídku piv místního pivovaru.

Nápověda 3:

<https://www.pivovarzeliv.com/nase-piva> - hledejte zkratku piva a jeho IBU (jednotka hořkosti).

Řešení:

Cílem bylo za jednotlivé zkratky piv dosadit jejich IBU:

Sever:

$$HF13 + PJ16 - P16 = 55 + 38 - 44 = 49$$

$$C10 + VB20 - F14 = 51 + 27 - 26 = 52$$

$$HF13 + G12 = 55 + 41 = 96$$

$$V14 + V16 = 47 + 30 = 77$$

Východ:

$$G12 - F14 = 41 - 26 = 15$$

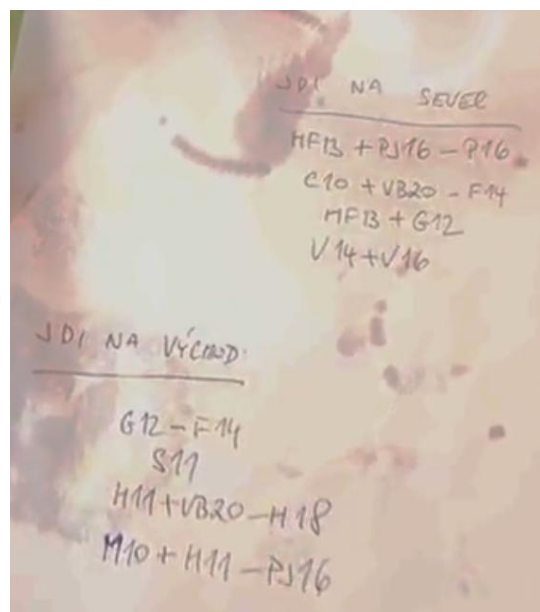
$$S11 = 21$$

$$H11 + VB20 - H18 = 31 + 27 - 26 = 32$$

$$M10 + H11 - PJ16 = 35 + 31 - 38 = 28$$

Trčkův Hrad

GPS: 49.529677N, 15.213228E



B4

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Sládek želivského pivovaru původně pracoval v Bernardu a když si Bernard "zkouší" nové pivo, vaří ho právě v Želivu, protože má daleko menší varnu.

Cíl vaší cesty vám prozradí následující video. Nehledejte, odkud jedeme, ale kam.

Počet nápověd: 4



indicie-2 (2).mp4

Počet nápověd: 4

indicie-3.txt:

Přiložený audio soubor se vám bude v budoucnu hodit.



indicie-4.mp3

Nápověda 1:

nonstop = 24/7

Nápověda 2:

DoKapsy

Nápověda 3:

COOP

Řešení:

Cesta autem vedla do Coop Tuty Želiv

GPS: 49.5296525N, 15.2224211E

B5

indicie-1.txt:

Zajímavost:

COOP v Želivě je první nonstop otevřenou prodejnou Jednoty Kamenice nad Lipou. K otevření došlo 11.7.2024.

Zadání tohoto úkolu je ve fyzické podobě právě před vámi.



Počet nápověd: 4

Nápověda 1:

Budete potřebovat něco ze startovního balíčku. Ne vše z nákupního seznamu je relevantní.

Nápověda 2:

Zamyslete se, proč je Karlos i Houbař na stejný počet znaků

Nápověda 3:

Spočítejte frekvence jednotlivých znaků jmen nákupčích v jejich seznamu. U Karlose má např. K 4 výskyty - KaramelKa, raK, šunKa ...

Řešení:

K řešení byla třeba růžice ze startovního balíčku.

Karlos (sever) –

K – karamelka 2, rak 1, šunka 1 - 4

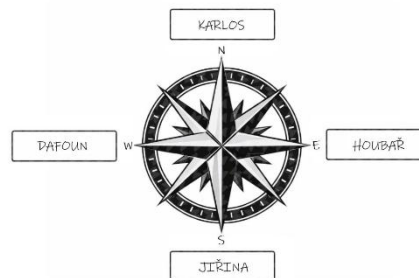
A – ananasy 3, jar 1, karamelka 3, rak 1, šunka 1 - 9

R – droždí 1, jar 1, karamelka 1, rak 1, rýže 1 - 5

L – karamelka 1, sůl 1 – 2

O – droždí 1 – 1

S – ananasy 1, sůl 1 – 2



Obdobně Houbař rohlík 1, bujony, rohlík, ovoce, rukola 5, bujony, rukola 2, bujony 1, pasta, rukola 3, 0

Pláž Trnávka

GPS: 49.5212N 15.2130E

B6

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Během letní sezóny je pláž obsypána lidmi a auta postávají skoro až k hlavní silnici. Hacienda, kterou vidíte napravo, patří známému "agrobaronu", miliardáři Lubomíru Stokláskovi.

Instrukce, kam pokračovat, vám dají přítomní organizátoři. Máte možnost i trochu zvolnit, popovídat si a dát si drobné občerstvení.

Počet nápověd: 4

indicie-2.txt:

Přiložený audio soubor se vám bude v budoucnu hodit.



main.mp3

Nápověda 1:

Z tohoto místa odejděte jako lidi, nejste loď ani letadlo.

Nápověda 2:

Závoru jste snad našli. Pokračujte k objektu, jehož obrázek jste našli u závory.

Nápověda 3:

Pořád po cestě...

Řešení:

Pokud tým zůstal dostatečně dlouho, dostal kód přímo. Jinak se musel vydat po lesní stezce, jejíž cíl byl u mostu, kde se nacházel fyzický kód.



I.Q:otaetao4

Most

GPS: 49.52323N 15.22190E

C1

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Karel Heger původně odmítal hrát s Jiřím Bartoškou, na roli si představoval známějšího a slavnějšího herce. Režisér Štěpán Skalský si však Bartošku prosadil.

Místo, která máte navštívit, můžete poznat podle GRAND_ID = 109 020 330 001. Anebo se nám nějak zpřeházela písmenka?

Počet nápověd: 4

Nápověda 1:

Část za podtržítkem je GID.

Nápověda 2:

Místo, které hledáte, nějak souvisí s vodou. Od toho je odvozeno i slovo před podtržítkem.

Nápověda 3:

NADR_GID = 109 020 330 001

Řešení:

Pod tímto id naleznete vodní přehradu Sedlice

GPS: 49.5141417N, 15.2697556E

C2

indicie-1.txt:

Zajímavost:

V roce 2012 byla hráz prohlášena za kulturní památku.

Další místo vám prozradí audio soubor. Co Houba přehlédnul?

Počet nápověd: 4



main (2).mp3

Nápověda 1:

Každý kámen u silnice nemusí být smírčí.

Nápověda 2:

Farma, o které se hovoří, je Maso Lazar spadající pod obec Močidla.

Nápověda 3:

Hledejte brzdový kámen.

Řešení:

Brzdový kámen Petrovice

GPS: 49.5396703N, 15.2838317E

C3

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Symbol na brzdovém kamenu představuje rukojeť smykové brzdy, kterou vozkové vkládali pod kola. To je dokonce taková zajímavost, že ani Houba si nedokáže představit, jak to dělali.

Tento úkol bude zřejmě vyžadovat jisté encyklopedické znalosti o celých číslech. Naštěstí se dají dohledat online:

000290 (8) . 008000 (17) 002380 (14) N
008587 (4) . 273365 (39) 000326 (18) E

Počet nápověd: 4

indicie-2.txt:

Přiložený audio soubor se vám bude v budoucnu hodit.



main (3).mp3

Nápověda 1:

Jedná se o posloupnosti označené písmenem A, tedy A000290 apod.

Nápověda 2:

OEIS

Nápověda 3:

Na stránce <https://oeis.org/> si dohledejte jednotlivé posloupnosti - hledané pořadové číslo v posloupnosti je uvedeno v závorce. Počítáme vždy od 1.

Řešení:

A000290: The squares: $a(n) = n^2$. **49**

A008000: Coordination sequence T1 for Zeolite Code ABW and ATN. **544**

A002380: $a(n) = 3^n$ reduced modulo 2^n . **5075**

A008587: Multiples of 5: $a(n) = 5 * n$. **15**

A273365: Numbers k such that $10*k+4$ is a perfect square. **3686**

A000326: Pentagonal numbers: $a(n) = n*(3*n-1)/2$. **425**

Dlask a Mlask

GPS: 49.5445075N, 15.3686425E

C4

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Název přilehlého rybníka Dvorák nijak nesouvisí s Dvořákem, je to jen zkrácený název pro Dvorský rybník.

Nyní se přesuňte na pozici 49.5431353N, 15.3653433E, odkud je možné spatřit plavidlo nasedlé na dno. To je vaše další zastávka.

Počet nápověd: 4

Nápověda 1:

Uděláte dobře, když použijete něco z doporučené výbavy a pořádně se rozhlédnete.

Určitě vám bude vhod i Úmluva o mezinárodních pravidlech pro zabránění srážkám na moři COLREG 72.

Nápověda 2:

Plavidlo najdete mezi azimuty 40° a 105°.

Nápověda 3:

Plavidlo je asi 1250 metrů daleko.

Řešení:



Zřícenina hradu Orlík – na stožáru na věži bylo možné vidět tři koule – znak pro plavidlo nasedlé na dno.

GPS: 49.5446561N, 15.3825589E

C5

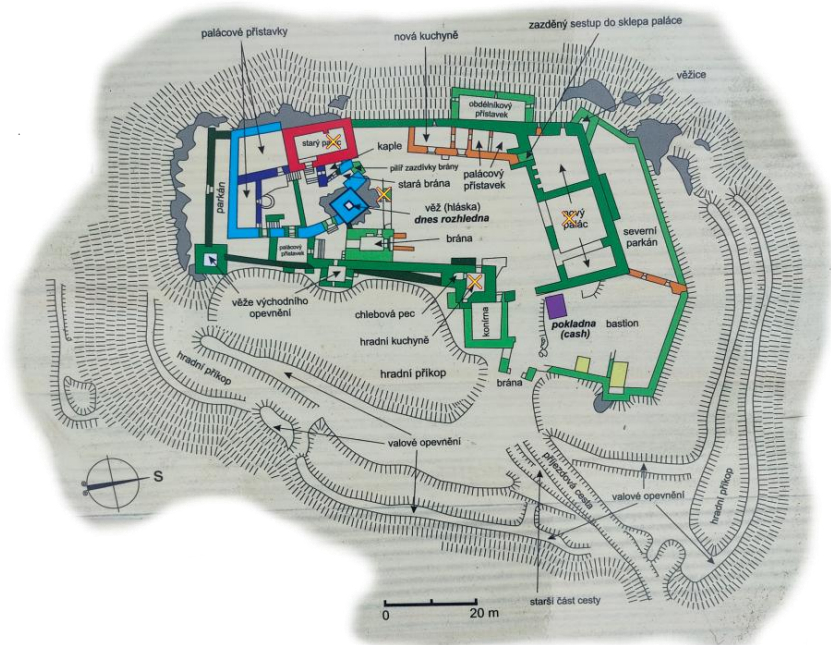
indicie-1.txt:

Zajímavost:

Hrad Orlik si zahrál i ve filmu - natáčela se zde pohádka "Jak se budí princezny".

Vášim úkolem je podle mapy najít 4 vysílače a sestavit výsledný kód (nebo i více, pokud chcete).

Počet nápověd: 4



indicie-2.txt:

Přiložený audio soubor se vám bude v budoucnu hodit.



main (4).mp3

Nápověda 1:

Je třeba správné synchronizace, kódy se mění cyklicky.

Nápověda 2:

Je celkem 10 správných kódů - každých 30 vteřin můžete získat nový.

Nápověda 3:

1. vysílač (1. kód) - I.Q: H***A***

2. vysílač (4. kód) - I.Q: *A**A***

3. vysílač (6. kód) - I.Q: *E***S**

4. vysílač (9. kód) - I.Q: *****DI

Řešení:



*Cílem bylo najít čtyři vysílače a ve stejný sestavit 4 části kódu.
Náhradní kód naleznete v Permonikově studánce*

GPS: 49.5481986N, 15.3925528E

D1

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Původní (spodní most) byl budován mezi lety 1939 - 1950, stavba byla několikrát pozastavena ať už kvůli nedostatku peněz, nebo z důvodu útlumu automobilové dopravy.

Abyste našli cíl vaší cesty, bude potřeba vyřešit následující rébus. Důležité! Na toto místo se dostavte mezi 11:00 a 14:00 (reálného, nikoliv herního času).

Počet nápověd: 4



Nápověda 1:

Protiklady se přitahují.

Nápověda 2:

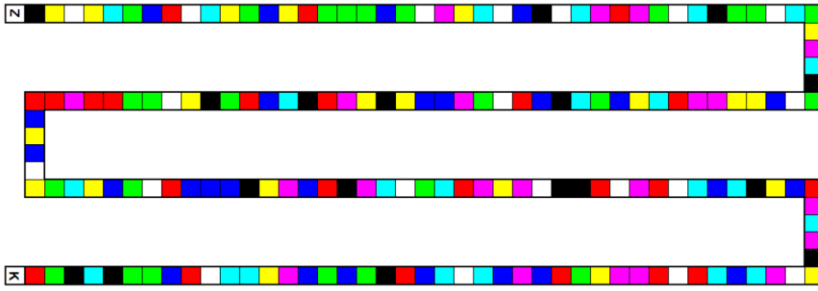
Vždy jen jeden z první řady.

Nápověda 3:

Máme čtyři páry barev - ke každé barvičce dohledejte odpovídající pár z první řady. Celý sloupec se poté posune.

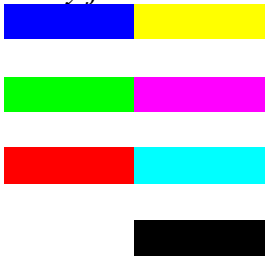
Řešení:

K řešení byl potřebný předmět ze startovního balíčku:



Tento plánek udával, jak číst písmena. Z značí začátek, K konec. První barva je černá, její protiklad v první řadě zadání je bílé N. N použiji a na pozici se posune červené O. Žlutá hraje s modrou, takže použijeme modré O a takto pokračujeme dál.

Barvy jsou:



Výsledný text:

**NOPROTOZEJANAPRIKLADMAMRODICEAZVKOJCICICHTOJEAZUPELHRIMOVAATEDRODICEJ
SOUSTARIATAKOVADLOUHACESTAKDOBYTUTOPAMATNOUREPLIKUNEZNALVASIMCILEMTED
YBUDOU PRAVEKOJCICEKONKRETNEPUTYKAUPLHU**

Hostinec u Plhů, Kojčice

GPS: 49.4762464N, 15.2566108E

D2

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Rodina Plhů nikdy v Kojčicích nežila, majitelé restaurace název zvolili jen jako lákadlo.

Zvláštní hospoda, venku mají informaci, že neberou platební karty, a uvnitř je terminál. Zkuste odlákat pozornost personálu a terminál "čmajznout". A nevracejte ho, budete ho potřebovat až do konce soutěže!

Pokud jste zde mimo otvírací dobu, volejte organizátorům.

Počet nápověd: 4

Nápověda 1:

Máte už terminál? Pak by vám měl pomoci startovní balíček. Nebo ho nemáte? Tak na co čekáte?

Nápověda 2:

Myslíme to vážně, opravdu ho šlohněte, štípněte, ztopte, čorněte, ukradněte nebo prostě jen vypůjčte na delší dobu. A zadejte sekvenci pěti kláves.

Nápověda 3:

Přestaňte se bát, nikdo na vás policii nezavolá! Tak šup!

Řešení:

Jasně, vy jste ti hodní. Tak fajn, jděte za obsluhou a slušně je poproste. Heslo je "Hustoles".

Úkolem soutěžících bylo opravdu vzít obsluhu platební terminál. A poté zadat kód ze startovního balíčku.

159357 ●

D3

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Jedna zajímavost k terminálu, který (doufáme) máte u sebe. Ale tu si ukážeme až na vyhlášení.

Pro pokračování zadejte kód 971450 a potvrďte zeleným tlačítkem.

Počet nápověd: 4

Nápověda 1:

Třeba by šlo použít něco z doporučené výbavy.

Nápověda 2:



napoveda-2.mp4

Nápověda 3:

Obrysy patří mincím - zkuste spočítat nominál.

Řešení:

Z terminálu po zadání kódu „vylezl“ papír s kruhy. Bylo potřeba přiložit mince (1, 2, 5, 10, 20 a 50), zjistit, který kruh odpovídá jakému nominálu, a výsledná čísla sečíst.

49 54 34 13 15 35 67 97

Pamětní deska Hliníkovi

GPS: 49.5434125N, 15.3567967E

D4

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Pamětní deska byla odhalena již v září roku 2002 za účasti pánů Svěráka, Smoljaka i Srstky. Ale není to jediná pamětní deska Hliníkovi. Městečko Hora Svaté Kateřiny každoročně vypravuje speciální vlak do Humpolce nazvaný Krušnohorským expresem za Hliníkem a v roce 2009 navíc Hliníkovi odhalili pamětní desku, kde jej vzali za svého rodáka. Na slavnostním odhalení byli přítomni pánové Bernard a Srstka.

Kam vyrazit, vám napoví přiložený obrázek.

Počet nápověd: 4



indicie-2.txt:

Následující kód se vám bude hodit později:

0 3 8 6 6 9 zelená

Nápověda 1:

Vstupte do třetí vitríny.

Nápověda 2:

Z čeho asi budou jednotlivé věci?

Nápověda 3:

akvárium, terárium, ...rium

Řešení:

Hlinikárium

GPS: 49.5409939N, 15.3556506E

D5

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Na tu zásadní zajímavost jste již určitě přišli, bohužel je v sobotu zavřeno. Ale pokud budete chtít, můžete ho navštívit alespoň virtuálně <https://www.virtualtravel.cz/humpolec/hlinikarium>. A pokud byste chtěli Hlinikovi snad poslat pohled, můžete.

Adresa je:

*Občan Hlinik
Aluminiová ulice
396 01 Humpolec*

Kousek odsud jste původně měli najít věcnou hliníkovou indicii a aplikovat na ní gallium, po které hlinik zkřehne, rozpadne se a vyjeví se vám kód. Bohužel reakce byla natolik časově náročná, že jsme první část vypustili a jen vám vyjevíme kód: I.Q:ALPLUSGA

Počet nápověd: 0

indicie-2.txt:

Přiložený audio soubor se vám bude v budoucnu hodit.



indicie-3.mp3

E1

indicie-1.txt:

Důležité! Poslední místo této větve je přístupné od 10 - 16 hodin.

Zajímavost:

Poslední modernizace mostu proběhla mezi lety 2023 a 2024 a stála bezmála 90 milionů Kč bez DPH.

Kam máte vyrazit, vám napoví následující video. Pozorně poslouchejte!

Počet nápověd: 4



indicie-2 (3).mp4

Nápověda 1:

Ne, nehleďte v Pelhřimově krematorium, zkuste se zamyslet, jestli nemáte něco, co byste mohli použít.

Nápověda 2:

Soustředte se na každé slovo.

Nápověda 3:

Využijte papír s čísly (co asi bude číslo v závorce?). Přepis zvuku je:

1. Chceš
2. lázně
3. Bedřichu
4. Nechci
5. to
6. mi
7. neudělalo
8. dobře
9. Tak
10. jed'
11. k
12. moři
13. zavři
14. hospodu
15. a
16. jed'
17. Tam
18. jsem
19. byl
20. Předloni
21. Tam
22. trpím

23. *průjmama*
 24. *Tak*
 25. *jed'*
 26. *do*
 27. *Tater*
 28. *Já*
 29. *nesnáším*
 30. *vejšky*
 31. *Tak*
 32. *viš*
 33. *kam*
 34. *jed'*
 35. *Jed'*
 36. *do*
 37. *Pelhřimova*
 38. *Prohlídni*
 39. *si*
 40. *krematorium*
 41. *ať*
 42. *viš*
 43. *do*
 44. *čeho*
 45. *jdeš*

Řešení:

Bylo třeba využít čísel ze startovního balíčku – jednalo se o určení slova a písmena.

<i>11(1)</i>	<i>K</i>
<i>31(2)</i>	<i>A</i>
<i>30(4)</i>	<i>Š</i>
<i>7(1)</i>	<i>N</i>
<i>7(7)</i>	<i>A</i>
<i>29(3)</i>	<i>S</i>
<i>4(2)</i>	<i>E</i>
<i>39(1)</i>	<i>S</i>
<i>36(2)</i>	<i>O</i>
<i>1(1)</i>	<i>CH</i>
<i>26(2)</i>	<i>O</i>
<i>3(7)</i>	<i>U</i>
<i>14(3)</i>	<i>S</i>
<i>30(1)</i>	<i>V</i>
<i>16(1)</i>	<i>J</i>
<i>15(1)</i>	<i>A</i>
<i>24(3)</i>	<i>K</i>

40(10)	U
8(3)	B
23(8)	A
38(1)	P
40(3)	E
2(1)	L
14(1)	H
12(3)	Ř
20(8)	I
33(3)	M
43(2)	O
42(1)	V

Kašna se sochou sv. Jakuba v Pelhřimově

GPS: 49.4308333N, 15.2232775E

E2

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Věděli jste, že v Pelhřimově místní hasiči postavili v roce 2010 na několik dní model krematoria, který nakonec nechali shořet? Na jeho místě najdete památník (který možná někteří z vás navštívili). Ale nebyl by to Pelhřimov, aby u toho nebyl rekord - v dálkové přepravě vody; lidský řetěz tvořilo 181 lidí. A voda se brala právě z této kašny.

Co hledáte, vám napoví následující video. Pozorně poslouchejte, ať vám nic neunikne.

Počet nápověd: 4



indicie-2 (4).mp4

indicie-2.txt:

Přiložený audio soubor se vám bude v budoucnu hodit.



indicie-4 (1).mp3

Nápověda 1:



napoveda-1.mp4

Nápověda 2:

To, co hledáte, nemá ani 1 cm.

Nápověda 3:

Nejmenší jezdecká socha.

Řešení:

Nejmenší jezdecká socha na světě

GPS: 49.4313125N, 15.2233681E

E3

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Autor sochu tvořil dva měsíce a na tvarování používal pouze jehlu.

Nejmenší jezdeckou sochu na světě jste už našli - najdete i místo, kde je nejmenší soutěžní kód na světě? 🗺

Počet nápověd: 4

indicie-2.txt:

Přiložený audio soubor se vám bude v budoucnu hodit.



indicie-3 (1).mp3

Nápověda 1:

Jste na správném místě? Nezapomeňte použít tracker, ten vás nasměruje dál. Pokud ne, tak si uvědomte, že jsme v Pelhřimově, měšťě rekordů.

Nápověda 2:

Pokud tápate při čtení kódu, obsluha vám jistě poradí. Ale pokud stále nemáte místo, pak vězte, že není ani dvě stě metrů od jezdecké sošky.

Nápověda 3:

Použijte tracker u Dolní brány.

Řešení:

Cílem úkolu bylo přečíst nejmenší soutěžní kód na světě, který byl umístěn v expozici Muzea Kuriozit.

I.Q:MRTĚMALÝ

Muzeum rekordů a kuriozit

GPS: 49.4320281N, 15.2253000E

Pokud na místě nemůže přečíst soutěžní kód, poproste obsluhu, pomůže vám.

F

indicie-1.txt:

Zajímavost:

Zajímavost je, že tohle je jediný úkol, který nemá žádnou zajímavost.

V blockchainu bitcoinu vám Houba pomocí OP_RETURN zanechal zprávu, kam máte pokračovat dál.
Text obsahuje řetězec "I.Quest 2026"

Počet nápověd: 4

indicie-2.txt:

Přiložený audio soubor se vám bude v budoucnu hodit.



indicie-3 (2).mp3

Nápověda 1:

Vyhledávat můžete například tady: <https://blockchair.com/bitcoin/outputs>

Detaily transakce můžete prohlížet tady: <https://www.blockchain.com>

Nápověda 2:

Použijte filtr "script - bin"

Nápověda 3:

ID transakce: `b56ed43a7fef9388b009ffda69fbb77cdee95cef477dd7bb0335c7273ded74d7`

Řešení:

Bylo potřeba dohledat bitcoinovou transakci a přečíst text.

# OP_RETURN		0.00000000 BTC
TYPE	OP_RETURN	
SCRIPTPUBKEY (ASM)	OP_RETURN OP_PUSHDATA1 492e515545535420323032363a20427976616c6520766f6a655e736b65206c657469737465205061636f76202d204b616d655e204c4b50562028766a657a64206f64206f626365204b616d655e29	
SCRIPTPUBKEY (HEX)	6a4c4e492e515545535420323032363a20427976616c6520766f6a655e736b65206c657469737465205061636f76202d204b616d655e204c4b50562028766a657a64206f64206f626365204b616d655e29	
OP_RETURN DATA	I. QUEST 2026: Byvalé vojenské letiště Pacov - Kámen LKPV (vjezd od obce Kámen)	

Byvalé vojenské letiště Pacov - Kámen LKPV (vjezd od obce Kámen)

G

indicie-1.txt:

Připravte se na jízdu zručnosti - viz příložený plánec. Vyberte ze svého týmu nejšikovnějšího řidiče a vyžádejte od přítomných organizátorů další instrukce.

Jízdu hodnotíme podle řádů AOS: https://www.aos.cz/info/kestazeni_svaz/radyaos.pdf kapitoly: 2.2.4. a 4.4.

1. Start a vyjetí z řady

Vozidlo je postaveno do prostoru ohraničeného sedmi kuželkami. Vozidlo má motor v klidu a je zabezpečeno proti svévolnému pohybu. Dveře musí být zavřeny, nikoliv zamčeny. Klíček zapalování je ve spínací skříňce. Střecha nesmí být stažena. Okno může být staženo pouze u řidiče. To platí pro celou JZ. Vystoupení posádky z vozidla během JZ je nepřípustné. Na pokyn rozhodčího uvede soutěžící do chodu stopky. Po nastartování vyjede z prostoru, aniž by srazil některou z kuželek.

2. Slalom vpřed

3. Zajetí do garáže

Garáž je vytýčena osmi kuželkami a dvěma pomocnými kuželkami (dorazy), vymezujícími prostor 200 mm před "zdi". Přední okraj vozidla musí být od "zdi" ve vzdálenosti 0-200 mm, přičemž nesmí být poražena, vychýlena nebo odsunuta žádná z kuželek ohraničujících prostor garáže. Pomocné kuželky (dorazy) slouží pro přesné posouzení vzdálenosti 200 mm. Hodnotí se dotyk.

4. Slalom vzad

5. Otočná branka

Osa minimálně jedné nápravy musí být celá za spojnicí kuželek otočné branky.

6. Převoz kafe

Řidič za jízdy vezme kelímek kafe ze stolku, objedná kuželku a opět bez zastavení vrátí kafe zpět. Hodnotí se rozlití kafe.

7. Zastavení na čtverci - cíl

Pravým předním kolem ve čtverci 0,50 x 0,50 m je posuzováno jako splněné tehdy, jestliže kolmice k vozovce spuštěná ze středu kola a procházející bodem na vnějším boku pneumatiky leží uvnitř čtverce. Při odstavení vozidla musí být vypnutý motor, zavřené dveře a vozidlo zabezpečené proti samovolnému pohybu. Poté řidič zastaví stopky.

Hodnocení

Dosažený čas se měří na celé sekundy a je přepočítán na trestné body v poměru $1s = 2 TB$.

- za každé poražení, vychýlení nebo odsunutí kuželky či překážky 10 TB
- chybný výjezd z řady vozidel 15 TB
- za nesplnění úkolu na přesnost (dojetí, zjetí, projetí, přejetí, přenesení předmětu, vynechání branky ve slalomu, zastavení u kafe) 15 TB
- ostatní předepsané úkoly (např. odstavení vozidla) 10 TB
- otevřené okno na místě spolujezdce 50 TB
- za nedodržení správného pořadí jednotlivých úkolů 50 TB
- vynechání prvku 50 TB
- otevřené dveře během jízdy 50 TB
- rozliti kafe 50 TB

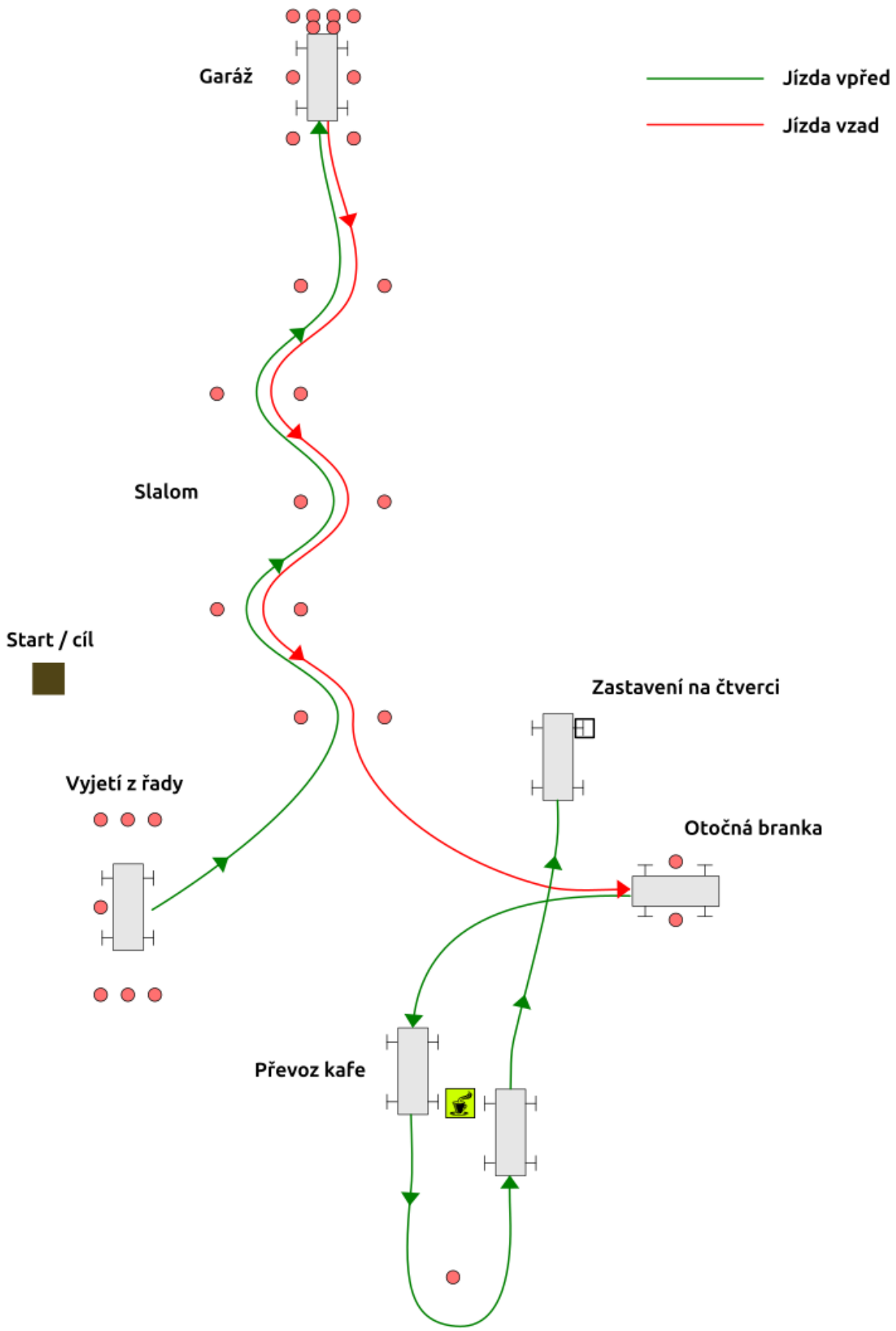
U zadní stěny garáže tvořené čtyřmi kuželkami

- se poražení, vychýlení nebo odsunutí kterékoliv z nich (i všech) hodnotí jako nesplnění 15 TB
- vychýlení nebo odsunutí kterékoliv (i všech) z bočních kuželek 15 TB

Garáž má tedy hodnotu „dvojprvku“ a je možné její hodnocení při jednom plnění za 0, 15 nebo 30 bodů.

Posuzování vynechání některých prvků JZ

- slalom – vynechání tohoto úkolu je posuzováno tehdy, jestliže soutěžící vynechal 2 nebo více branek
- garáž – jako vynechání je posuzováno tehdy, nezacouvá-li nebo neprojede-li soutěžící minimálně do poloviny garáže, přitom je pro posouzení rozhodující postavení předních kol
- zastavení vozidla v cíli – jako vynechání úkolu se hodnotí zastavení více než dva metry od čtverce.

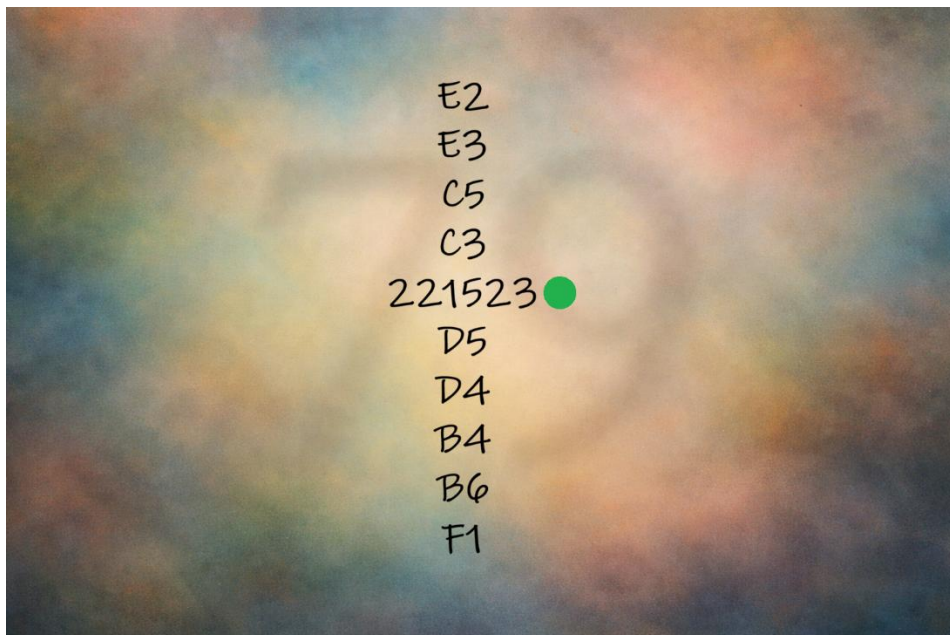


H

indicie-1.txt:

Nyní již máte dostatek indicií k dokončení I. Questu.

Počet nápověd: 0



Řešení:

Cílem úkolu bylo na základě plakátu ze startovního balíčku určit pořadí jednotlivých skladeb.

**Koncert
J.S. Bacha
18.4.2026**

Ach! ich sehe, itzt, da ich zur Hochzeit gehe (kantáta)
Herr Jesu Christ, dich zu uns wend (chorálová předehra)
Jesus nahm zu sich die Zwölfe (kantáta)
Liebes Herz, bedenke doch (árie)
Liebster Immanuel, Herzog der Frommen (árie)
Prelude and Fugue No. 1 in C major (kniha 2)
Sanctus in D minor
Sei gegrüßet, Jesu gütig (árie)
Vater unser im Himmelreich (čtyřhlasý chorál)
Wenn wir in höchsten Nöten sein (chorálové předehra)

Po správném srovnání bylo ještě třeba skladbám přiřadit správné číslo z indexu BWV

BWV 485 Liebster Immanuel, Herzog der Frommen (árie)

BWV 410 Sei gegrüßet, Jesu gütig (árie)

BWV 162 Ach! ich sehe, itzt, da ich zur Hochzeit gehe (kantáta)

BWV 22 Jesus nahm zu sich die Zwölfe (kantáta)

BWV 641 Wenn wir in höchsten Nöten sein (chorálové předehra)

BWV 482 Liebes Herz, bedenke doch (árie)

BWV 726 Herr Jesu Christ, dich zu uns wend (chorálová předehra)

BWV 416 Vater unser im Himmelreich (čtyřhlasý chorál)

BWV 239 Sanctus in D minor

BWV 870 Book 2: Prelude and Fugue No. 1 in C major

A na závěr na čísla aplikovat modulo 79 (číslo prosvítá v zadání) a převést po vzoru 1->A až 26->B.

485 – 11 K

410 – 15 O

162 – 4 D

22 – 22V

641 – 9 I

482 – 8 H

726 – 15 O

416 – 21 U

239 – 2 B

870 – 1 A

Po dotazu na kód Houba odpoví „neznám ho“. Řešením je tedy **i.q:neznamho**.

I

indicie-1.txt:

Gratulujeme, dokončili jste I. Quest.

Odeberte se do Pizzerie Peppino Pacov, kde proběhne vyhlášení výsledků a afterpárty.

Nezapomeňte vrátit GPS tracker.